



# PERMAINAN BESAR SIAGA

MARET 2021

# PBS



## DASAR PEMIKIRAN



SCOUTS®  
Creating a Better World



Kegiatan menarik dan menantang merupakan kegiatan yang kreatif, inovatif, rekreatif, dan mengandung pendidikan, yang mampu mengubah sikap dan perilaku, menambah pengetahuan dan pengalaman, serta meningkatkan kecakapan hidup setiap anggota Gerakan Pramuka

Segala bentuk kegiatan kepramukaan yang dilaksanakan atas landasan prinsip dasar kepramukaan dan metode kepramukaan, sasaran akhirnya adalah pembinaan dan pengembangan watak serta pembinaan bangsa serta bersumber pada kehidupan kodrati anak/remaja/ pemuda sehari-hari.

Pandemi COVID 19 saat ini, mendorong kita melakukan kegiatan-kegiatan secara online atau virtual . Untuk itu kami memandang perlu menyelenggarakan **PERMAINAN BESAR SIAGA**



## DASAR PELAKSANAAN



SCOUTS®  
Creating a Better World



1. Undang-undang RI nomor 12 tahun 2010  
tentang Gerakan Pramuka
2. Anggaran Dasar Gerakan Pramuka
3. Anggaran Rumah tangga Gerakan Pramuka
4. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka No. 130 tahun 1976  
tentang Pertemuan Dalam Gerakan Pramuka
5. Rencana Kerja Kwarda DKI Jakarta Tahun 2019-2024
- 6.. Program Kerja Kwarda DKI Jakarta Tahun 2021



## TUJUAN KEGIATAN



SCOUTS®  
Creating a Better World



1. Memberikan pengalaman berkegiatan dalam masa pandemik kepada Pramuka Siaga.
2. Mempersiapkan kader pramuka di era 4.0
3. Terciptanya kegiatan yang menarik dan menantang bagi Pramuka Siaga secara online dengan cara efektif dan efisien
4. Mempererat Silaturahmi antar gugus depan



## SASARAN KEGIATAN



SCOUTS®  
Creating a Better World



1. Menambah pengalaman dan pengetahuan peserta didik siaga
2. Menumbuhkan keinginan peserta didik siaga untuk berkegiatan di masa pandemi
3. Memberikan semangat dan meningkatkan mutu Pendidikan siaga
4. Tukar menukar Informasi dan silaturahmi antar siaga
5. Membangun karakter cinta tanah air, mengenal budaya Indonesia dan kreativitas
6. Pramuka Siaga terbiasa menggunakan teknologi informasi dengan menggunakan berbagai aplikasi media sosial



## PESERTA



SCOUTS®  
Creating a Better World



- Peserta PBS Virtual
- Adalah Pramuka Siaga aktif di DKI Jakarta
- Jumlah peserta dalam barung 4-6 orang di tiap-tiap Ranting 10 PA dan 10 PI
- Peserta mendapatkan E-Piagam
- Peserta memiliki aplikasi (ZOOM, QUIZIZZ, KAHOOT dan lain-lain yang digunakan saat kegiatan PBS Virtual



## PANITIA



SCOUTS®  
Creating a Better World



- Panitia Permainan Besar Siaga Virtual
- Adalah Pengurus Kwartir Ranting yang berada di Kwartir Daerah DKI Jakarta
- Petugas utama 5 orang yang bertugas
- 2 Operator sebagai pengatur tampilan video secara virtual menghimpun pertanyaan peserta dan mengatur peserta
- Pemandu sebagai pembawa acara kegiatan PBS virtual
- Kameramen sebagai pengarah kamera dan menshooting semua kegiatan
- Pembuat aplikasi quis (Quizizz, Kahoot, dan



# PBS

WAKTU  
PELAKSANAAN

- PBS Virtual
- Dilaksanakan tanggal tentative ( Maret 2021)
- Bentuk kegiatan melalui Daring (virtual) :
  - - Google Meeting (Tidak live)
  - - QUIZIZZ
  - - ZOOM CLOUD MEETING
  - - KAHOOT

## JADWAL PELAKSANAAN PBS

Registrasi Peserta 07.00-08.00

Pembukaan PBS Pukul 08.00

Kegiatan Dangau/Pos 08.30 -12.00

Penutupan atau Pengumuman 13.30

- Dangau Patriotisme (Tebak Gambar Pahlawan) menggunakan aplikasi Quizizz, Kahoot atau yang lainnya

# PBS

WAKTU  
PELAKSANAAN



- Dangau Seni budaya (Bernyanyi lagu Kicir-kicir) Menggunakan aplikasi whatsapp vidio  
TKK yang di raih TKK Menyanyi
- Dangau Kreatifitas ( puzzle gambar Monas, Patung Pancoran, Patung Kuda, Jawaban dikirim melalui Google form

# PBS

WAKTU  
PELAKSANAAN





- Dangau Sosial
  - a. (Pembuatan Vidio Durasi maximal 1 Menit)
  - b. 1 barung 1 vidio
  - c. Vidio dikirim ke Frisian Flag dan Panitia
- Tema Setiap Hari Berbuat Kebaikan
  - a. Protokol kesehatan
  - b. Pola Hidup Bersih Sehat

# PBS

WAKTU  
PELAKSANAAN

**TKK Membaca**  
**Dangau Patriotisme**  
**(Tebak Gambar Pahlawan)**  
menggunakan aplikasi Quizizz, Kahoot  
atau yang lainnya

- Tema 1 Nama Pahlawan**
- Tema 2 Asal Daerah Pahlawan**
- Tema 3 Tebak Lagu**
- Tema 4 Alat Musik**
- Tema 5 Rumah Adat**
- Tema 6 Pakaian Adat**

# PBS

WAKTU  
PELAKSANAAN



- Dangau Seni budaya  
(Bernyanyi lagu Kicir-kicir/Ondel-  
ondel/Jali-jali) Menggunakan aplikasi  
whatsup vidio  
Durasi 3 Menit  
Tanpa iringan musik

TKK yang di raih TKK Menyanyi

# PBS

WAKTU  
PELAKSANAAN





- Dangau Kreatifitas (zoom) TKK Pengamat
- Puzzle gambar
  - a. Tempat Wisata
  - b. Nama Museum
  - c. Monumen/Patung

Bercerita (Kota Jakarta)

- a. Tempat wisata
- b. Nama Museum
- c. Monumen/Patung

Jawaban dikirim melalui Google form

# PBS

WAKTU  
PELAKSANAAN

---

## Petunjuk Teknis Dangau Patriotisme :

1. Peserta Mendaftarkan diri sesuai tema yang di tentukan
2. Sudah berada di aplikasi yang ditentukan oleh panitia
3. Durasi setiap pertanyaan maximal 30 detik
4. Panitia mengumumkan hasil

---

Petunjuk Teknis Dangau Kreatifitas (Pesrta terbagi menjadi 2 kelompok)

## PUZZLE

1. Peserta berada di aplikasi ZoomCloud
2. Panitia menyiapkan Puzzle berupa potongan gambar yang sudah diberi angka-angka pada gambar
3. Panitia menyiapkan Google from
4. Peserta Menjawab via Google from
5. Durasi Waktu 5 Menit/Barung
6. Panitia mengumumkan hasil

## BERCERITA

1. Peserta berada di aplikasi ZoomCloud
2. Panitia bercerita tentang tempat wisata/nama Museum / Monumen dan memberikan 1 pertanyaan
3. Panitia menyiapkan Google from
4. Peserta Menjawab via Google from
5. Durasi Waktu 5 Menit/Barung
6. Panitia mengumumkan hasil

---

## Petunjuk Teknis Dangau Seni Budaya

1. Peserta berada di aplikasi whats up
2. Panitia menghubungi via vidiocall (1 barung)
3. Peserta menyanyikan salah satu lagu pilihan secara bersamaan tanpa iringan musik
4. Durasi Waktu 3 Menit/Barung
5. Panitia mengumumkan hasil

---

## Petunjuk Teknis Dangau Sosial (Pra Lomba)

1. Peserta Membuat vidio sesuai tema
2. 1 Barung 1 Vidio diberikan kebebasan untuk mengedit
3. Durasi setiap vidio maximal 1 Menit
4. Vidio dikirim ke Panitia dan dikirim kwarda
5. Panitia mengumumkan hasil

SIAGA MAKAN KUACI  
CUKUP SEKIAN DAN TERIMA KASIH



P

B

S